

# Názov projektu

Na úvod začnite krátkym popisom projektu (cca 300 až 600 znakov), aký problém rieši a na čo bude slúžiť. Inšpirácie môžu tímy čerpať z webovej stránky [www.enter.study](http://www.enter.study). Ďalšie stránky na inšpiráciu sú <https://www.instructables.com/> (tá obsahuje obrovské množstvo rôznych projektov, odporúčame vyhľadávať inšpirácie kľúčovými slovami “micro:bit” alebo “Arduino”) alebo oficiálna micro:bit stránka <https://makecode.microbit.org/projects>.

Projekt vypracovali žiaci z **Názov Triedy** (napr. “3.A. a 3.C.”) zo školy **Názov školy** pod vedením p. uč. **Meno učiteľa/učiteľky**.

Rozdelenie úloh v tíme:

- Meno člena č. 1 - úlohy prvého člena tímu...
- Meno člena č. 2 - úlohy druhého člena tímu...
- Meno člena č. 3 - úlohy tretieho člena tímu...
- Meno člena č. 4 - úlohy štvrtého člena tímu...
- Meno člena č. 5 - úlohy piateho člena tímu...

## Použité komponenty a nástroje:

- BBC micro:bit (ak je dôležité použiť konkrétnu verziu, uveďte to)
- Všetky elektronické komponenty (káble, súčiastky...)
- Vymenujte aj ďalšie pomôcky a nástroje (napr. kartónová krabica, nožnice, lepidlo...)

## Postup:

### 1. Názov prvého kroku

Postupne v krokoch popíšte celý postup tvorby projektu tak, aby ho ktokoľvek vedel zopakovať. Pri písaní textov myslíte na to, že nie každý má toľko skúsenosti s tvorbou micro:bit projektov ako vy. Komplikovanejšie kroky je preto vhodné detailnejšie rozpísať a doplniť fotografiami.

Spísaný postup taktiež odporúčame nechať prečítať spolužiakom a spolužiačkam, ktorí na danom projekte nepracovali.

Počet krokov postupu je na vás, ale myslíte na to, že príliš dlhý postup neznamená automaticky aj dobrý a ľahko čitateľný postup :-)

### 2. Názov druhého kroku

Popis, prípadne aj fotografie.

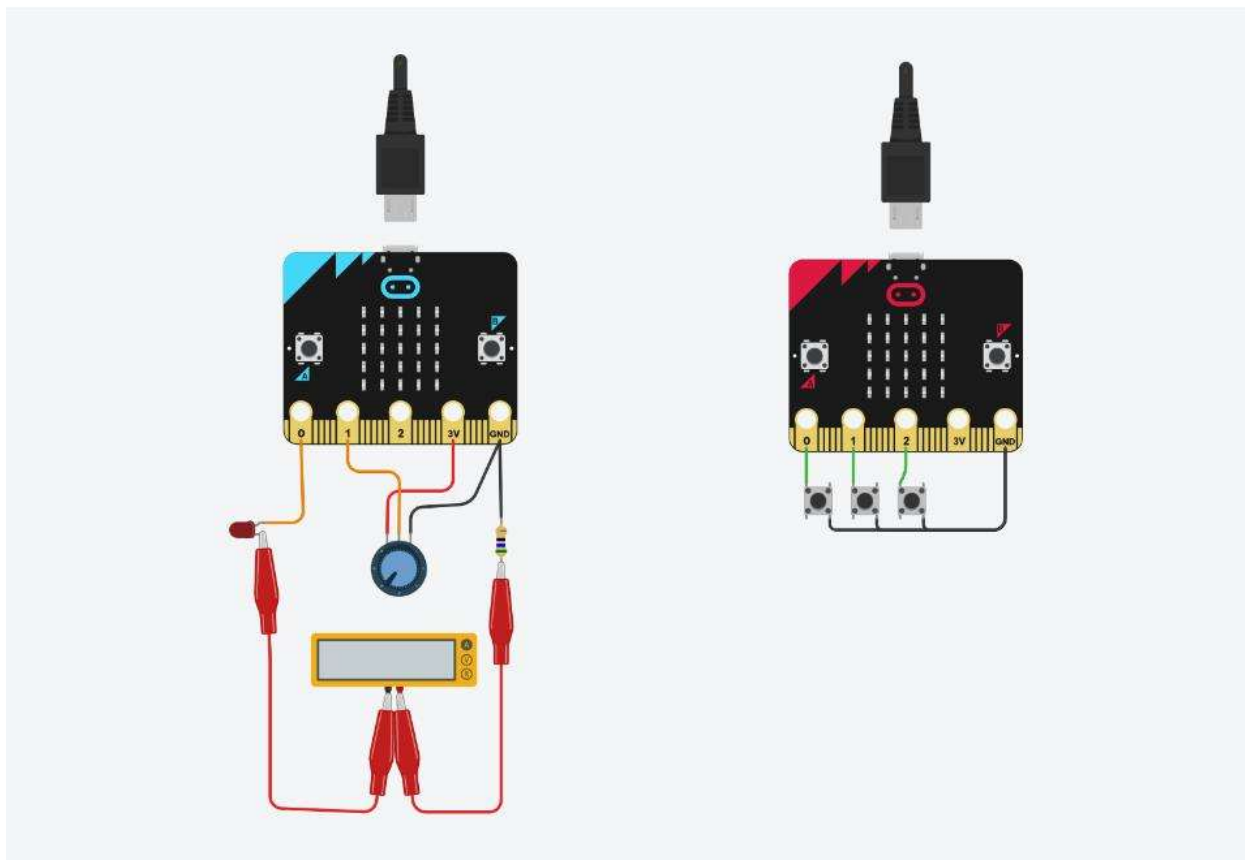
### 3. Názov tretieho kroku

Popis, prípadne aj fotografie.

## ENTER Programiáda - návod k projektu

### 4. Názov štvrtého kroku

V dokumentácii môžete použiť aj rôzne obrázky či schémy zapojenia, uvádzame na ukážku:



Obr. č. 1: Schéma vytvorená v [TinkerCad.com](https://www.tinkercad.com)

### Zdrojový kód

K dokumentácii je potrebné pripojiť zdrojový kód. To je možné spraviť viacerými spôsobmi:

- Ak tvoríte projekt v blokovom prostredí Microsoft MakeCode, vypublikujte projekt (kliknutím na tlačidlo *zdieľať*) a do dokumentácie vložte vygenerovaný odkaz.
- Ak tvoríte projekt v textovom programovacom jazyku (MicroPython, C...) priložte zdrojové súbory samostatne.
- Ak je váš program krátky a zmestí sa priamo do dokumentácie, môžete ho vložiť priamo sem (platí aj pri screenshotoch z MakeCode aj pri Python/C...).

### Zhodnotenie

Na záver popíšte, ako sa vám na projekte a v tíme pracovalo. Aké nové skúsenosti ste získali pri tvorbe projektu? Ako hodnotíte výsledné hardvérové riešenie? Kde ste váš projekt vyskúšali/testovali? Kde ste projekt prezentovali (napr. školská výstava či webová stránka)? Ak ste video vášho projektu nahrali na YouTube, odkaz naň taktiež uveďte v zhodnotení.